

SEMANA ESCOTEIRA

19 a 27/04/2025



Caderno de Atividades



EscoteirosdoBrasil
Santa Catarina

SEMANA ESCOTEIRA

19 a 27/04/2025

SEMANA ESCOTEIRA 2025

Apresentação

A **Semana Escoteira** no Brasil é um período comemorativo que antecede e inclui o **Dia do Escoteiro**, celebrado anualmente em **23 de abril**. Essa data foi escolhida por ser o dia de **São Jorge**, padroeiro mundial do Movimento Escoteiro.

Em 2025, o Dia do Escoteiro ocorrerá em uma quarta-feira (23 de abril), o que significa que a **Semana Escoteira acontecerá entre os dias 19 e 27 de abril**. Essa é uma ótima oportunidade para promover o escotismo e envolver mais jovens e adultos.

Na nossa Região Escoteira de Santa Catarina, temos a proposta para a Semana Escoteira 2025 ser uma celebração do Dia do Escoteiro. Para marcar este momento, estamos disponibilizando este Caderno de Atividades, como uma sugestão de programa para que os Grupos Escoteiros e Distritos Escoteiros possam promover esta grande celebração ao Dia do Escoteiro, realizando uma grande atividade na sua cidade!

Destacamos que estamos apenas sugerindo atividades, que podem ser acrescentadas, alteradas ou suprimidas de acordo com as necessidades locais. Desejamos que os escotistas que vão coordenar localmente estas atividades tenham sucesso em seu trabalho, e que o maior número possível de jovens catarinenses sinta o gosto de celebrar o Dia do Escoteiro na companhia dos seus amigos.

Importante!

- A arte do distintivo comemorativo da Semana Escoteira 2025 está disponível para download no site dos Escoteiros de Santa Catarina. A produção pode ser realizada por cada Grupo Escoteiro ou Distrito Escoteiro, desde que mantida a arte disponibilizada.
- O cadastro da atividade já está disponível no Paxtu, e a adesão pode ser realizada até o último dia do evento (27 de abril de 2025).
Publique as fotos e vídeos das atividades nas redes sociais! Lembre de marcar @escoteirosSC e de usar as hashtags **#SemanaEscoteira2025 #EscoteiroComOrgulho #EscoteirosSC**

O que queremos com a Semana Escoteira 2025:

- Celebrar o Dia do Escoteiro.
- Divulgar o Escotismo e seus valores.
- Promover a interação dos grupos escoteiros com a comunidade.
- Desenvolver o protagonismo juvenil.



Escoteiros do Brasil
Santa Catarina

SEMANA ESCOTEIRA

19 a 27/04/2025

Sugestões de Atividades:

- **Uso do Lenço Escoteiro**

Objetivo: Incentivar todos os escoteiros, escotistas e antigos membros a usarem o lenço escoteiro no dia 23 de abril, na escola, no trabalho ou na rua, demonstrando orgulho pelo Movimento.

- **Vitrine do Escotismo**

Objetivo: Divulgar o Movimento Escoteiro na cidade.

Atividade: Montar uma exposição em local público (praça, escola, shopping), com barracas, uniformes, fotos e demonstrações de técnicas escoteiras.

Dica: Interagir com o público explicando sobre o Movimento Escoteiro.

- **Paródia ou Vídeo Criativo**

Objetivo: Divulgar o Movimento Escoteiro nas redes sociais.

Atividade: Criar e gravar uma paródia musical ou um vídeo divertido sobre a vida escoteira e compartilhar nas redes sociais.

Dica: Utilizar músicas populares e adaptar a letra para falar do Escotismo.

- **Renovação da Promessa Escoteira**

Objetivo: Promover um momento especial de reafirmação da nossa Promessa Escoteira em um local público, destacando o compromisso com os valores escoteiros.

Atividade: Em momento oportuno, todas as pessoas presentes em conjunto renovem a promessa escoteira. Sugerimos que seja em um local público e de grande movimento, como por exemplo, uma praça na cidade que tenha a bandeira nacional exposta.

Dica: Convidar familiares e amigos para assistir a esse momento.

PARTICIPE DA NOSSA LIVE!

A partir das 20h do dia 23/04/2025 (quarta-feira), realizaremos uma Transmissão Online (Live) pelo Instagram dos Escoteiros de Santa Catarina (@escoteirosSC).

Na sequência, convidaremos os participantes de vários Distritos Escoteiros para renovarem sua Promessa Escoteira. Convide as famílias, antigos escoteiros e simpatizantes. Este momento poderá ser feito na residência de cada jovem ou como o grupo acreditar ser o melhor.

Caso alguém esteja com dificuldades para que seu grupo escoteiro participe neste horário, escolha um tempo do seu dia, reflita como a lei e a promessa estão presentes em sua vida e a renove, reafirmando o seu propósito.



Escoteiros do Brasil
Santa Catarina

SEMANA ESCOTEIRA

19 a 27/04/2025

- **Ação Comunitária**

Objetivo: Exercitar as leis escoteiras com os jovens do seu grupo/distrito.

Atividade: Realizar uma boa ação coletiva, como limpeza de praças, plantio de árvores, arrecadação de alimentos ou visitas a instituições de caridade.

Dica: Convidar a comunidade para participar e registrar a ação nas redes sociais.

- **Grande Jogo Escoteiro**

Objetivo: Organizar um jogo de pistas ou uma gincana em praças ou parques, envolvendo desafios de habilidades escoteiras e espírito de equipe.

Importante! Não há problema em adaptar ou mudar as bases propostas para que se adeque a diferentes faixas etárias e/ou envolver o público externo ao movimento escoteiro. No entanto, cuidado para que o Grande Jogo não perca a essência de uma grande descoberta no final.

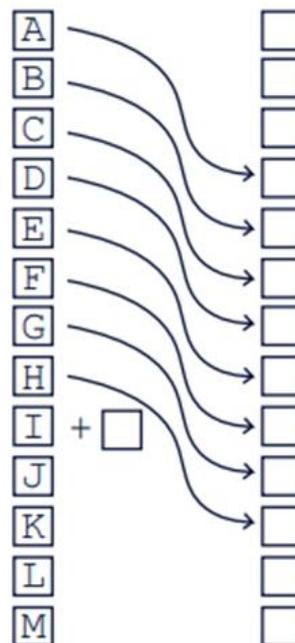
Atividade: Cada equipe (que pode ser mista e ter lobinhos, lobinhas, escoteiros, escoteiras, seniores, guias, pioneiros e pioneiras) inicialmente ganhará um texto codificado. O texto pode ser o seguinte:

DEIXE O MUNDO UM POUCO MELHOR DO QUE ENCONTROU

A codificação do texto pode ser feita pela Cifra de César, conforme explicação abaixo:

cifra de Cesar

Júlio César, imperador romano de 100 a.C. a 44 a.C., utilizava um código para proteger as mensagens enviadas a seus generais. Assim, se a mensagem caísse em mãos inimigas, a informação não poderia ser compreendida. Cada letra do alfabeto era substituída pela letra três posições à frente, ou seja, o "A" era substituído pelo "D", o "B" pelo "E", o "C" pelo "F", e assim sucessivamente. Qualquer código que tenha esse padrão é considerado uma Cifra de César, também conhecida como Código de César.



As letras serão substituídas por letras posições à frente



Escoteiros do Brasil
Santa Catarina

SEMANA ESCOTEIRA

19 a 27/04/2025

No caso foi utilizado +3, sendo que as letras foram substituídas por letras +3 posições à frente resultando no seguinte texto:

GHLAH R PXQGR XP SRXFR PHOKRU GR TXH HQFRQWURX

Cabe às equipes passarem pelas bases para receberem as informações necessárias para desvendar o texto.

Caso queiram que haja um vencedor da gincana, vence a equipe que descobrir em menor tempo. Contudo, é possível que alguma equipe não passe por todas as bases para descobrir o texto.

É importante que ao final do jogo tenha uma premiação, para que fique divertido e gere uma expectativa. Pode ser uma caixa de bombom para cada equipe ou um chocolate ou ainda uma lembrança para cada jovem, como um arganel ou um distintivo diferente. Também é interessante que todos ganhem a premiação no final, para demonstrar o “espírito escoteiro”.

Outra possibilidade é alterar a frase e esta ser uma dica para um esconderijo do tesouro, por exemplo. Fica a critério de quem estiver conduzindo a atividade.

GABARITO:

Normal	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
" +3 "	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	A	B	C

BASE 1: Corrida Vendado

Área do Desenvolvimento: Social, Afetivo e Físico

Materiais: Uma venda para os olhos ou usar o lenço escoteiro como venda e objetos para criar um grau de dificuldade no circuito.

Duração: 15min

Descrição da atividade:

Formar as equipes e vendar o monitor ou o líder. Com ele vendado, apenas o jovem que está logo atrás dele poderá dar instruções para que ele percorra o percurso. Todas as equipes estarão com os jovens ao mesmo tempo no percurso. Todos os jovens irão fazer o percurso vendados. Ganha a equipe que terminar o percurso em menos tempo. Todas as equipes deverão terminar o percurso para ganhar a dica da base.

Dica: Quanto mais gente falando ao mesmo tempo, mais confuso vai ficar. Caso queira diminuir a dificuldade, deixe apenas um jovem dando as instruções.

Ao final, entregar o seguinte papel para cada equipe:

A=D / T=W / J=M / O=R



Escoteiros do Brasil
Santa Catarina

SEMANA ESCOTEIRA

19 a 27/04/2025

BASE 2: Corrida de Aviões

Área do Desenvolvimento: Intelectual

Materiais: Folhas de papel sulfite

Duração: 15min

Descrição da atividade:

O chefe deve apresentar para os jovens alguns modelos de avião de papel. (Veja alguns modelos em <https://www.maioresemelhores.com/como-fazer-aviao-de-papel/>). Após conhecer modelos de aviões de papel, o jovem deve escolher um modelo e criar a sua versão. Quando todos tiverem finalizado as dobraduras, é hora do campeonato. Vence o jovem que lançar o avião de papel mais longe. A equipe precisa alcançar uma distância mínima para ganhar a dica.

Dica: Ter alguns modelos prontos para caso algum jovem não conseguir fazer a dobradura. Ao final, entregar o seguinte papel para cada equipe:

B=E / K=N / C=F / M=P / W=Z

BASE 3: PACMAN

Área do Desenvolvimento: Físico e Intelectual

Materiais: Cordas e espeques para montar o tabuleiro se for em terreno aberto ou giz se for em áreas de calçada.

Duração: 15min

Descrição da atividade: O jogo é semelhante ao já conhecido videogame do PACMAN. Um dos jovens se coloca no centro do campo e será o PACMAN. Os demais deverão se deslocar pelo campo somente seguindo as linhas definidas. Quem for pego pelo PACMAN deverá sentar no local exato da captura e servirá de obstáculo para os demais participantes. No entanto, vale um alerta: somente o PACMAN poderá pular os jovens que estão sentados no chão. Os demais jovens não podem pular e nem atravessar demais obstáculos do campo. Quem for o último a ser pego será o vencedor.

Dica: Fazer várias rodadas trocando o PACMAN.

Ao final, entregar o seguinte papel para cada equipe:

E=H / L=O / P=S / V=Y /

BASE 4: Apaga a Vela

Área do Desenvolvimento: Físico e Intelectual

Materiais: 30 velas, uma seringa para cada jovem e um balde grande com água

Duração: 15min



Escoteiros do Brasil
Santa Catarina

SEMANA ESCOTEIRA

19 a 27/04/2025

Descrição da atividade: Cada equipe terá 15 velas acesas em seu campo. O campo é um espaço delimitado onde ninguém, com exceção dos membros da equipe, pode entrar. Cada integrante da tropa recebe uma seringa. O objetivo é encher a seringa com água em uma das vasilhas que fica no centro da quadra e tentar apagar as velas das demais equipes. Vence a equipe que ao final do jogo tiver o maior número de velas acesas.

Ao final, entregar o seguinte papel para cada equipe:

H=K / I=L / Q=T / U=X / Z=C

BASE 5: Mímica a jato

Área do Desenvolvimento: Intelectual e Social

Materiais: Vários papéis com animais, verbos, etc para que sejam feitas mímicas. Um balde para colocar os papéis.

Duração: 15min

Descrição da atividade: Primeiramente, forme as equipes lado a lado. Distante das equipes, cerca de 15 metros, estará um pote com vários papéis contendo animais, verbos, etc. Ao soar o apito o primeiro jovem de cada equipe deve correr até o pote, pegar um papel e fazer a mímica para a sua equipe. Quando acertarem, ele é substituído pelo segundo da equipe, que também corre até o pote e faz a mímica. O jogo se desenvolve até todos da equipe fazerem ao menos uma mímica.

Dica: Pode ser aumentado o nível de dificuldade com temas mais complexos nos cartões ou definir o vencedor a partir da maior quantidade de cartões em um determinado tempo.

Ao final, entregar o seguinte papel para cada equipe:

G=J / N=Q / Y=B / S=V

BASE 6: Enrolados

Área do Desenvolvimento: Social e Afetivo

Materiais: Um rolo de barbante

Duração: 15min

Descrição da atividade: Comece separando vários fios de barbante de pelo menos 2,5m. Depois de separar esses fios, separe as duas pontas dos fios e coloque o “meio” deles dentro de uma sacola. A intenção aqui é que eles fiquem “enrolados” no meio e separados nas pontas.

Para a aplicação, peça para cada um segurar sem tirar da sacola uma das pontas do barbante. Eles deverão, naturalmente, estar em um círculo ou quase círculo. Quando todos tiverem segurado uma das pontas, passe por eles amarrando as pontas nos tornozelos ou pulsos dos jovens. Ao final, cada um terá uma das pontas amarradas, escolha se quiser amarrar no pulso ou no tornozelo.



Escoteiros do Brasil
Santa Catarina

SEMANA ESCOTEIRA

19 a 27/04/2025

Feito isso, peça para eles abrirem o círculo, ou seja, esticar o barbante. Nesse momento eles irão perceber que na outra ponta onde eles estão amarrados tem uma outra pessoa. Porém, eles estão todos enrolados no meio. Eles terão a tarefa de passar por cima ou por baixo um dos outros para soltarem as duplas.

Ganha a equipe que se soltar e apresentar inteira primeiro para o chefe.

Dicas:

- O barbante amarrado no pulso é mais fácil de trabalhar do que no tornozelo.
- O número de participantes deve ser par. Caso haja número ímpar, o escotista pode compor o grupo de participantes, mas sua atuação deve ser a mais passiva possível.

Ao final, entregar o seguinte papel para cada equipe:

D=G / F=I / R=U / X=A



Escoteiros do Brasil
Santa Catarina